**前驅,後驅,四驅的差別?**

前驅優點轉向反應直接,缺點轉向不足

後驅優點操控反應較好,轉向較不會不足(不會都轉向過度)
大部分車都前驅勢基於成本考量
後驅的行車狀況會比較理想~因為轉向~穩定性等等~都會是後驅比較好
而現在前驅的比較多~則是因為後驅車的後座會有個突起物
會使的車內空間被壓縮~那應該是傳動軸~
所以現在講求舒適度~車內空間的時候~後驅車變成相對少數
而4WD則是從吉普車慢慢延伸至房車
主要是因為每個車胎都有傳動~所以對轉向~加速會有比較好的效果
但其缺點~是比較耗油(原則上啦)
最早的汽車技術是前置引擎前輪傳動（FF），但是於高速行進轉彎時，車輛會因物理因素造成「轉向不足」，並且傳動軸由於必須擔負轉向及動力傳輸的問題，耐用度也較有限，後來前置引擎後輪傳動（FR）成為賽車場上的新主流，不過FR的設計有兩個較大的缺點，就是起步會比FF的設計來得慢一點和油耗較高，不過可以增加傳動軸的耐用度及改進轉向不足的缺失，因此後來成為八○年代的一級方程式賽車主要設計。
在九○年代開始方程式賽車，開始興起後置引擎後輪傳動（RR）的設計風潮，有較降低中央傳動軸的昂貴造價，還有競技用耐超高溫的傳動軸專用二硫化鉬的使用，更可以減少動力於傳動軸上的溢失率，演變到今天RR設計成為高級跑車的首選之一，但是最早被設計用來製造用來因應特殊地形的四輪傳動4WD車種，在保持捷博士的大力鼓吹和研發下，剛好克服FF的轉向不足和FR轉向過度的物理因素，改良為AWD全時四輪傳動系統，成為近年來頂尖跑車最為流行的設計，如GT3即是代表作。
假如有一百公斤的物品要您在上坡處，讓其往上移動，有人會說用推的，有人會喜歡用拉的，各有不同的優缺點，推的剛開始可能比較緩慢，但是到達一定的速度，卻可以因為慣性作用的因素，漸漸提升物品的速度；換作是拉的，一剛開始就可以得到很好的前進速度，不過因為動力由前方提供，物品即是產生多於的慣性速度，也會因為前方的動來而產生阻擋，如果動力源無法加速，優點反而成了缺點，所以，若以加速度而言，FF的車種加速最為優異，但是高速確是弱點；FR或RR車種，起步較同等級的FF車種較為遲緩一點，但是高速時再加速效果極為輕盈，而AWD由於四輪同時傳輸動力的緣故，無論加速度、過彎、高速行進，都是物理上最優異的呈現方式，不過其造價也是最為驚人。
誰快的問題，就看看願意用多少投資在速度上，大排氣量引擎、反應靈敏的變速箱、輕量化車體設計、低風阻的車體設計!!

From

<https://tw.knowledge.yahoo.com/question/question?qid=1205080520340>